פונקציית אובג'קט אוריאנטד שמנהלת את המשחק, מקבלת את רשימת הקלפים שיצרנו  
פונקציה שמכיניה את הליסט אובייקטים, 2 קלפים לכל אחד

Header -   
טיימר שעובד כאשר לוחצים על start game  
  
high score   
יקבע לפי מספר הפעולות של המשחק.